

Имя

Внешний вид

Елена, Валентин, Люсиль, Кэмпбэл, Диего, Брюс, Перси, Маргарита, Базил

Глиняная маска, деревянная маска или бумажная маска
Тюрбан, мантия с капюшоном или шляпа с пером
Пёстрые одеяния, длинная роба, не сочетающаяся одежда

Распределите значения параметров: 16 (+2), 15 (+1), 13 (+1), 12 (+0), 9 (0), 8 (-1)

Сила	Ловкость	Телосложение	Интеллект	Мудрость	Харизма
<input type="checkbox"/> ослаб	<input type="checkbox"/> дрожит	<input type="checkbox"/> болен	<input type="checkbox"/> ошеломлён	<input type="checkbox"/> сбит с толку	<input type="checkbox"/> изуродован
СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР

Урон

D6

Броня

ОЗ

текущие
максимальныеМаксимальные ОЗ =
7+ телосложение

Мировоззрение

Начальные ходы

☐ Хороший

Помогай комунибудь другому пока твоё анонимность в безопасности

☐ Нейтральный

Заслужи признание твоих навыков

☐ Хаотичный

Разрушай статус-кво

Происхождение

Да конечно! Как будто ты когда-нибудь кому-нибудь позволишь узнать про реального тебя. Кто ты и откуда теперь не важно, всё это теперь маски для тебя.

Вместо этого приватно скажи Мастеру какую-нибудь вещь или факт про себя, который тебе нужно держать в секрете. Когда этот секрет становится известен всем, ты должен отказаться от этого буклета и вместо него выбрать какой-нибудь другой, начиная игру с 1-го уровня. У тебя остаются твои характеристики (сила, выносливость и т.д.) и снаряжение, но ничего более.

Связи

Впиши одного или нескольких компаньонов:

Я пытался быть как _____, но попал в множество неприятностей.

Я хочу быть таким же храбрым как _____.

Я немного завидую силе _____, поэтому я буду имитировать его когда будет подходящая возможность.

Если я помогу _____ достичь его целей, возможно я найду некое понимание или правду про самого себя.

Моё актёрское мастерство может одурачить кого угодно.... Кроме _____.

Маска для любой ситуации.

Ты обладаешь несколькими масками, которые дают тебе (и только тебе) особые умения когда ты носишь их. Каждая маска, которой ты владеешь, имеет вес 1. Надевание маски требует нескольких секунд непрерывной концентрации и ты можешь носить только одну маску в одно и то же время.

Выбери три маски из списка:

- ☐ Железная маска: твоё броня равна 3, но ты получаешь -1 на броски МУД и ХАР.
- ☐ Маска смерти: нежить игнорирует тебя пока ты не привлечёшь внимания к себе, и ты можешь кастовать заклинание Клерика Разговор с Мёртвыми потратив 1 ОЗ.
- ☐ Маска войны: твой базовый урон равен D10
- ☐ Мистическая маска: ты можешь видеть и взаимодействовать с любыми духами. Они могут чувствовать это и будут склонны чаще появляться рядом с тобой.
- ☐ Маска демона: когда ты устанавливаешь зрительный контакт с кем-нибудь, он чувствует страх и будет действовать соответствующие пока ты сохраняешь свой взгляд на нем так как будто он находится под действием заклинания Вызвать Страх.
- ☐ Чумная маска: когда ты используешь какой-нибудь предмет, восстанавливающий ОЗ, на себе или на ком-то другом, исцеляется дополнительно жизнью, равное твоему уровню.
- ☐ Пустая маска: когда ты прячешься в толпе или действуешь неприметно, никто тебя не заметит пока ты не привлечёшь внимания к себе.
- ☐ Лихая маска: когда ты Превозмогаешь Опасность, ты можешь кидать ХАР вместо той характеристики, которую тебе назовёт Мастер.

Когда ты не носишь маску или ничего не прикрывает твоего лица, твоё вера в себя нарушена. Ты получаешь -1 на любые броски ходов до тех пор, пока снова не наденешь маску.

Мимик

Когда ты Делаешь Привал, выбери персонажа с которым у тебя есть хотя бы одна связь, ты получаешь количество очков равное количеству связей с этим персонажем. Когда ты видишь что этот персонаж выполняет ход, ты можешь немедленно потратить 1 очко на выполнение этого хода с таким же успехом. Ты можешь выполнять даже те ходы, которых у тебя нет. Если скопированный ход требует потратить какие-нибудь другие очки, ты тратишь вместо них свои жизни один к одному.

Непостижимый

Маска которую ты носишь имеет собственную индивидуальность. Любое действие, которое ты получаешь нося определённую маску, атрибут этой маски и только её. Никто не определит твою настоящую личность если ты наденешь другую маску.

К тому же ты никогда не выполняешь ход Ордер на Арест и любые попытки прочитать твой разум или предсказать твоё местоположение обречены на неудачу.

Мастер Масок

Уровень

Опыт

Снаряжение

Твой максимальный груз 10 + СИЛ, ты начинаешь с рационом авантюриста (5 использований, вес 1) и твоими масками (1 вес за каждую).

Выбери своё вооружение:

- ☐ Булава (взмах меча, вес 1) и деревянный щит (+1 брони, вес 1)
- ☐ Посох (взмах меча, двуручное, вес 1) и зачарованная роба (1 брони, вес 1)
- ☐ Изношенный лук (близко, вес 2) и колчан стрел (3 боекомплект, вес 1)

Выбери одно:

- ☐ Хафлингская курительная трубка (6 использований, вес 0)
- ☐ Снаряжение авантюриста (5 использований, вес 1)
- ☐ Два бинта (3 использований каждый, вес 0)

Продвинутые ходы

Когда ты получаешь уровни с 2 по 5, выбери один ход из приведённых:

☐ Под маской

Когда **ты вытягиваешь когонибудь из персонажей в беседу**, ты можешь задать один вопрос владельцу персонажа из нижеприведённого списка. Он должен ответить правдиво, затем он может задать тебе вопрос из списка. Если ты солжёшь, впредь ты больше не сможешь использовать этот ход по отношению к этому игроку.

- Каковы твои намерения в данный момент?
- Чего ты более всего желаешь?
- Есть что-то, о чём ты бы не хотел мне рассказывать? Что это?
- Чего ты хочешь от меня?

☐ Догпеллгангер

Когда **ты создаёшь и носишь маску персоны, которую ты хорошо изучил**, ты надеваешь личину этой персоны. Когда ты подвергаешь свою личину испытанию, кинь roll+ХАР, на 10+ только очень близкие знакомые этой персоны могут различить обман. На 7-9 только те, кто лично не знаком с этой персоной, будут обмануты.

☐ Эффектный выход

Когда **ты в маске совершаешь эффектный выход**, кинь roll+ХАР. На 10+ выбери три пункта из списка. На 7-9 выбери два. На 6- выбери один в дополнение к тому, что тебе скажет Мастер.

- Кто то захотел позже встретиться с тобой, Мастер скажет тебе кто.
- Кто то сильно увлечён тобой, Мастер скажет тебе кто.
- Кто то даст тебе подарок, Мастер скажет тебе кто.

☐ Кризис идентичности

Теперь надевание для тебя маски занимаешь лишь миг.

☐ Импресарио

Тебе не нужно тратить деньги на Пирушке, и ты кидаешь ХАР вместо траты монет. Если празднование уже в разгаре, ты можешь присоединиться к Пирушке даже если ты не вернулся с триумфом из приключения.

☐ Импровизация

Когда ты используешь ход Мимик, ты получаешь 1 дополнительное очко.

☐ Маскарад

Возьми дополнительную маску из стартового списка.

☐ Актёрские методики

Когда ты надеваешь маску, выбери характеристику. Ты получаешь +1 на все броски этой характеристики до тех пор пока не снимешь маску. Мастер так же выберет характеристику, ты получаешь -1 на её броски пока носишь эту маску.

☐ Актёр второго плана

Когда **ты Оказываешь Помощь**, на 10+ всё проходит лучше чем предполагалось, выбери дополнительный эффект:

- Твоя помощь даёт +2 вместо +1.
- Любые негативные последствия хода союзника перенаправляются на тебя вместо него.

☐ Дублёр

Получи не мультиклассовый ход из буклета, который никто больше не использует в данный момент.

Когда ты получаешь уровни с 6 по 10, выбери один любой ход:

☐ Перед маской

Требование: Под маской

Когда ты используешь ход Под маской, ты можешь спросить собеседника «Как ты уязвим для меня». Собеседник не может задать этот вопрос тебе.

☐ Клон

Требование: Догпеллгангер

Когда **ты создаёшь и носишь маску персоны, которую ты хорошо изучил**, ты выглядишь в точности как он. Твои действия могут выдавать тебя, но любой, кто не знает оригинального персонажа близко, будет одурачен твоей внешностью. Когда **ты встречаешь когонибудь кто близко знает имитируемого персонажа**, кинь roll+ХАР, на 10+ даже видя странное поведение он будет уверен в подлинности личины до тех пор пока ты наверняка себя не выдашь. На 9-7 он подозревает что ты не тот за кого себя выдаёшь.

☐ Занавес опущен

Требование: Эффектный выход

Вместо выбора пунктов ты можешь выбрать персону для аудиенции. Мастер выберет из списка реакцию этой персоны.

☐ На бис!

Когда ты используешь ход Мимик, ты можешь повторно его использовать потратив 1 очко. Для повторного использования этого хода нужно Совершить Привал.

☐ Зеркальная маска

Когда **противник заставляет тебя Превозмогать Опасность**, на 12+ ты не только избегаешь опасности, ты можешь немедленно скопировать ход противника против него же без использования или траты очков хода Мимик.

☐ Актёр перформанса

Когда ты используешь ход Мимик, ты можешь кидать ХАР вместо броска стандартных атрибутов.

☐ Покерфейс

Когда ты говоришь лож или полу-правду, она будет принята за чистую монету любым кто не знает тебя. Всё что ты рассказываешь приниматься за чистую монету до тех пор, пока кто-нибудь не предоставит твёрдые факты твоей лжи.

☐ Отличный размах

Требование: Дублёр

Получи не мультиклассовый ход из буклета, который никто больше не использует в данный момент.

☐ Театральные игры

Требование: Актёр второго плана

Ты получаешь дополнительный эффект на 7+ а не на 10+. Так же добавь в список дополнительную опцию:

- Ты можешь немедленно выполнить ход Мимик на ход союзника без траты очков.

☐ Двумик

Ты можешь носить две маски, одновременно получая свойства обоих.